

## e スポーツ

### 【主な取組み事例】

- スポーツ推進委員向け e スポーツ体験会
- 「ながおかスポーツ・レクリエーションフェスタ」体験コーナー設置
- 障害者の就労系事業所における e スポーツ体験会
- e スポーツイベント「ビクロイカップ長岡」 リバーサイド千秋で開催予定



### 【令和7年度の取組み(案)】

**目指すゴール** 市民が種目の一つとして選択し、プレーできる環境を整備する

- 市民向けeスポーツイベントの実施  
⇒e スポーツの認知度向上
- 市内施設への e スポーツ体験コーナーの設置を検討  
・トモシア、アオーレ長岡、ミライエ長岡などを想定  
⇒年齢、性別、障害の有無を問わず、誰でも気軽に取り組める環境を整備



## 新たなスポーツ（eスポーツ・アーバンスポーツ）の取組み

### アーバンスポーツ

#### 【令和6年度までの主な取組み】

- 「ながおかスポーツ・レクリエーションフェスタ」での体験ブース設置
- 小学生向けボルダリング体験会の開催
- スケートボード社会実験の実施〔市民防災センター屋根付き広場〕〔市民文化公園〕
- 「長岡<sup>アーバン</sup> <sup>スポーツ</sup> <sup>サミット</sup> SUMMIT」の開催（市後援）〔市民文化公園〕



#### 【令和7年度の取組み(案)】

**目指すゴール** 市民が種目の一つとして選択し、プレーできる環境を整備す

- 日常的なプレー環境の整備
- 「アーバンスポーツイベント」の開催  
⇒ アーバンスポーツの認知度向上
- 地域おこし協力隊の任用
  - ・アーバンスポーツ団体との調整、コーディネーター役
  - ⇒ アーバンスポーツ振興の基盤となる各アーバン団体、市、大学など広いネットワークを形成

